

муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад №11»
660077 г. Красноярск, ул. Весны, д.16
телефон: 228-07-70

Мастер – класс
Веселая игра «Хватайка – успевайка»
изготовление игры из бросового материала



Подготовила: воспитатель
высшей категории
Белоносова Е.П.

г. Красноярск, 2021г.

Структура разработки мастер – класса

Актуальность: Игра - ведущий вид деятельности детей дошкольного возраста, но какая игра без игрушек? Чем больше игрушек, тем интереснее игра. Особенно если эта игрушка сделана своими руками.

Игры самоделки имеют большие педагогические возможности, они развивают фантазию и творчество, конструктивное мышление и сообразительность, расширяют игровой опыт, обогащают словарь детей, формируют умения общаться друг с другом.

Цель: Создание условий для передачи личного творческого профессионального опыта в изготовлении игры с последующим ее использованием в игровой деятельности детей.

Задачи:

- способствовать установлению партнерских взаимоотношений между родителями и детьми;
- развивать у детей познавательную активность познавательность инициативу;
- развивать умение сотрудничать со сверстниками и взрослыми через вовлечение в игру;
- воспитывать интерес к игровой деятельности к играм со сверстниками;
- воспитывать бережное отношение к природе экологическую культуру;
- воспитывать самостоятельность инициативность умение достигать поставленной цели.

Дата проведения: август 2021 года

Продуктивность: кратковременный

Основные этапы мастер-класса:

- теоретический
- практический
- заключительный

Материалы и оборудование: коробка 60*30см, крышки от пластиковых бутылок 50шт, палочки для суши 2шт, каркас от скотча 2шт.

Этапы изготовления игры:

1. Проклеиваем скотчем края коробки



2. С каждой стороны на необходимом расстоянии делаем прорези-дверцы



3. По желанию можно украсить коробку



4. Украшаем кольца- хваталки



5. Используя жидкие гвозди, приклеиваем палочки к кольцам



6. Делаем разметку



7. Высыпаем крышки



8.Заряжаемся хорошим настроением и получаем положительные эмоции



9.Подключаем пап и мам

